

RAMAZANIN 1. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

BENİ TAKLİD ET

Kaç Kişi ile Oynanır: 2 kişi ve üzeri

Oynamak için Neler Gerekir: Materyal gerekmez

Nasıl Oynanır: Her bir çocuktan bir taklit yürüyüşü yapması istenir. Yürüyüşü yapan çocuk bu yürüyüşü başarılı bir şekilde yaparsa diğer arkadaşlarına alkışlatılır. Çocuklardan aşağıdaki yürüyüşleri taklit etmesini istenebilir. Yeni taklitler eklenebilir.

İhtiyar adam yürüyüşü: Sırt kamburlaştırılır, baş öne bükülür, elde baston varmış gibi yavaş yavaş yürünür.

Dalgin adam yürüyüşü: Öne çapraz adım atılarak dengesiz yürünür.

Cüce yürüyüşü: Dizler tam bükülür, baş omuzlar arasına gömülür, kollar aşağıya sarkıtılır. Böylece yürünür.

Robot yürüyüşü: Vücut gergin, dizler ve kollar bükülmeden yürünür kollar öne ve geriye sopa gibi sallanır.

Dev yürüyüşü: Kollar yukarı kaldırılır. Ayakuçları üzerinde yükselerek yürünür.

Ördek Yürüyüşü...vb.

Çocuğa Neler Kazandırır:Gözlem ve bedeni daha iyi kullanma becerilerini geliştiren bir oyundur.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

Annenle sofrayı kur. (10 puan)

Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)

Ailene kitap oku (10 puan)

10 tane salavat getir. (20 puan)

Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oyna (20 puan)

Günün bilmeceleri

1. Mum gibi erir çocuklara bilgi verir.

2. Ben ağlırsam çeşme olur gülersem nehir olur

Uyursam yorgan olur 2 tane çeşmedir.

3. İki deliğe parmak geçer, çifte bacak neler biçer.

Her bilmece 5 puan



TOPLAM PUAN

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUAN

İkindiye
kadar

20
PUAN

Tam

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)Öğle
namazı
(5 puan)İkinci
namazı
(5 puan)Akşam
namazı
(5 puan)Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

SICAK-SOĞUK

Hangi Yaş Grubu için uygundur: 4 yaş ve üzeri

Kaç Kişi ile Oynanır: 2 kişi ve üzeri

Oynamak için Neler Gerekir: Saklanabilecek ölçüde küçük bir nesne.

Nasıl Oynanır: Oyuncular arasından bir ebe seçilir. Saklamak için bir nesne seçilir. Ebe oyun alanının dışına çıkartılıp geride kalanlarla birlikte bu nesne saklanır. Ebe'nin görevi bu nesneyi bulmaktır. Ebeyi, diğer çocuklar nesneye yaklaştığında "sıcak" nesneden uzaklaştığında ise "soğuk" diyerek yönlendirirler. Ebe nesneyi bulunca kendi istediği birisini ebe seçer. Ebeye belli bir süre verilerek de oynanabilir. Büyük çocuklarda aynı anda saklanan nesnelerin sayısı arttırılabilir.

Çocuğa Neler Kazandırır: Mesafe algısı, dikkat ve yönergeleri değerlendirip sonuca ulaşma becerilerini geliştirir.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

Annenle sofrayı kur. (10 puan)

Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)

Ailene kitap oku (10 puan)

10 tane salavat getir. (20 puan)

Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oyna (20 puan)



TOPLAM PUAN

Günün bilmeceleri

İki yuvarlak biri büyük biri küçük onlar olmasa bize dünya kapkara.

En çok kardeşi olan meyve hangi meyvedir?

Her bilmecesi 5 puan

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUANİkinciye
kadar20
PUAN

Tam

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)Öğle
namazı
(5 puan)İkinci
namazı
(5 puan)Akşam
namazı
(5 puan)Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

YATTI KABAK, KALKTI PATLICAN

Hangi Yaş Grubu için uygundur: 4 yaş ve üzeri

Kaç Kişi ile Oynanır: 5 kişi ve üzeri

Oynamak için Neler Gerekir: Materyal gerekmez.

Nasıl Oynanır: Kalabalık grupla oynanan eğlenceli bir oyundur. En az beş kişiyle oynanabilen bu oyunda herkesin komik özel bir adı olur. Örneğin oyuncuların birinin adı kabak, ikincinin patlıcan, üçüncünün havuç, dördüncün fasulye, beşincinin salatalık olabilir. Diyelim ki oyunu Kabak başlattı. Öbür oyuncular dizüstü oturmuş, başlarını yere dayamıştır. Kabak arkadaşlarının birinin örneğin patlıcanın adını söyler. "Yattı kabak, kalktı patlıcan" der. Patlıcan başını kaldırırken kabak başını yere dayar. Bu kez Patlıcan, "Yattı patlıcan, kalktı havuç" der. Gittikçe oyun hızlanır.

Çocuğa Neler Kazandırır: Dikkat ve kaba motor becerilerini geliştirir.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

Annenle sofrayı kur.(10 puan)

Her namazdan sonra dua edin.(15 puan)

Ailene kitap oku (10 puan)

10 tane salavat getir. (20 puan)

Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oyna (20 puan)



TOPLAM PUAN

Günün bilmeceleri

Yer altında sakallı kök.

Kuyruğu var, at değil. Kanadı var, kuş değil.

Her bilmecede 5 puan

Bugünkü Orucum

5 PUAN	10 PUAN
Çeyrek	Yarım
15 PUAN	20 PUAN
İkindiye kadar	Tam

RAMAZANIN 4. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

UÇTU UÇTU, KUŞ UÇTU

Hangi Yaş Grubu için uygundur: 4 yaş ve üzeri

Kaç Kişi ile Oynanır: 5 kişi ve üzeri

Oynamak için Neler Gerekir: Materyal gerekmez.

Nasıl Oynanır: Bu oyun evlerde, sınıflarda oynanabilen bir oyundur. Oyuncular halkalanıp bir masanın çevresinde otururlar. Oyunun ebesi seçilir ve ebe tüm çocukların karşısında yer alır. Ebe, "Uçtu uçtu kuş uçtu!" diyerek parmağını havaya kaldırır. Ebe uçabilen bir şey söylediği için herkesin parmağını kaldırmaması gerekir. Ebe, bir de uçamayan bir şey örneğin tavuğu söyleyip, "Uçtu uçtu tavuk uçtu!" diye bağırarak parmağını havaya kaldırır. Ancak tavuk uçmadığı için diğer oyuncuların parmağını kaldırmaması gerekir. Oyunda yanlışlıkla da parmağını kaldıran oyuncu oyun dışı kalır. **Çocuğa Neler Kazandırır:** Dikkat becerisini geliştirir.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

Annenle sofrayı kur. (10 puan)

Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)

Ailene kitap oku (10 puan)

10 tane salavat getir. (20 puan)

Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oynat (20 puan)

Günün bilmeceleri

Dışı var, içi yok; Tekme yer, suçu yok.

Akşam baktım çok idi, Sabah baktım yok idi.

Her bilmecesi 5 puan



TOPLAM PUAN

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUAN

İkindiye
kadar

20
PUAN

Tam

RAMAZANIN 5. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

BOM-FİZ

Hangi Yaş Grubu için uygundur: 10 yaş ve üzeri

Kaç Kişi ile Oynanır: 2 kişi veya üzeri

Oynamak için Neler Gerekir: Materyal gerekmez.

Nasıl Oynanır: Oyuncular halka halinde dizilirler. İçlerinden biri "1" diye saymaya başlar, yanındaki oyuncu "2", onun yanındaki "3" şeklinde saymaya devam ederler. 5'e gelen oyuncu "BOM" der. Oyun kuralı gereği 5 ve 10'un katlarında BOM denir. 6 sayısından sonra ise 7'ye "FİZ" denir. Kural gereği 7, 14, 21, 28 gibi 7'nin katlarında "FİZ" denir. Örneğin, "1-2-3-4-BOM-6-FİZ-8-9-BOM,11, 12, 13, FİZ..." şeklinde devam eder. Oyunda dikkat edilmesi gereken en önemli nokta; 5 ve 7'nin ortak katları olan sayılarda (yani 35, 70, 105 gibi) "BOM-FİZ" denilmesidir. "BOM", "FİZ" veya "BOM-FİZ" demek yerine sayısının kendisini söyleyen oyuncu yanar ve oyundan çıkar. Oyuna 1'den başlayarak 100 kadar devam edilebilir. İstenilirse daha yukarı sayılara kadar oynanabilir.

Çocuğa Neler Kazandırır: Dikkat ve işlem yapabilme becerilerini geliştirir.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

Annenle sofrayı kur. (10 puan)

Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)

Ailene kitap oku (10 puan)

10 tane salavat getir. (20 puan)

Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oyna (20 puan)

Günün bilmeceleri

Çarşıdan aldım bir tane, eve geldim bin tane.

Bir sapı var, yüz topu var.

Her bilmecesi 5 puan

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUAN

İkinciye
kadar

20
PUAN

Tam

TOPLAM PUAN



RAMAZANIN 6. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

ARTAN BENZETMECE

Hangi Yaş Grubu için uygundur: 10 yaş ve üzeri

Kaç Kişi ile Oynanır: 2 kişi

Oynamak için Neler Gerekir: Materyal gerekmez.

Nasıl Oynanır: Bu oyun, klasik benzetmece oyununun temel kurallarını içerir. Yani son harf ile oyuncular birbirini başka bir nesneye, isme veya hayvana benzetir. İlk oyuncu seni "Oka benzettim" derse diğer oyuncu ok, "k" ile bittiği için "k" ile başlayan bir şey seçer ve rakibini ona benzetir. "Ben de seni kediye" benzettim diyebilir. Diğer oyuncu bu sefer rakibini kedinin son harfi olan "i" ile bir şeye benzetir. Artan benzetmece oyunundaki fark, oyuna en düşük harf sayısındaki kelime ile başlanmasıdır. Meselâ iki harfli 'Ok' kelimesinden başladık diyelim. Bir sonraki kelime 'K' harfi ile başlayacak ve üç harfli olacaktır. Meselâ 'Koç' söylenebilir. Bu sefer de 'Ç' ile başlayacak dört harfli bir kelime söylenmelidir. Meselâ 'Çıra' kelimesini söyleyebiliriz. Oyun, en fazla harfli kelimeye ulaşmaya kadar devam eder. Yine klasik benzetmece oyunundaki gibi sonu 'Ğ' harfi ile biten kelime söyleyen oyunu kazandığı gibi ulaşılan harf sayısına uygun kelime bulamayan oyunu kaybeder.

Çocuğa Neler Kazandırır: Hızlı ve çeşitli düşünmeyi geliştirir.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

Annenle sofrayı kur. (10 puan)

Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)

Ailene kitap oku (10 puan)

10 tane salavat getir. (20 puan)

Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oyna (20 puan)

Günün bilmeceleri

Bilgi verir herkese, En güzel dosttur bize.

Benim bir hayvanım var kuyruğundan uzun burnu var.

Her bilmecede 5 puan

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUAN

İkindiye kadar

20
PUAN

Tam

TOPLAM PUAN



RAMAZANIN 7. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

SESLİ HARF DEĞİŞTİRMECE

Hangi Yaş Grubu için uygundur: 8 yaş ve üzeri

Kaç Kişi ile Oynanır: 2 kişi

Oynamak için Neler Gerekir: Materyal gerekmez.

Nasıl Oynanır: Bu oyunda günlük hayatımızda kullanılan kelimelerdeki sesli harfler seçilen başka bir sesli harfle söylenmeye çalışılır. Meselâ, oyunculardan birinden haftanın günlerini sadece 'e' sesli harfini kullanarak sayması istenir. Doğru söyleyip söyleyemediği kontrol edilir. Yani oyuncunun Pazartesi kelimesini Pezertese, Salı'yı Sele, Çarşamba'yı Çerşembe gibi söylemesi gerekir. Bu oyunda yılın ayları, sebzeler veya başka kelime grupları kullanılabilir.

Çocuğa Neler Kazandırır: Hızlı ve çeşitli düşünme becerilerini geliştirir.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

Annenle sofrayı kur. (10 puan)

Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)

Ailene kitap oku (10 puan)

10 tane salavat getir. (20 puan)

Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oyna (20 puan)

Günün bilmeceleri

Gökte durur paslanmaz, suya düşer ıslanmaz.

Bir küçük fıçık, içi dolu turşucuk.

Her bilmecesi 5 puan

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUAN

İkindiye
kadar

20
PUAN

Tam

TOPLAM PUAN



RAMAZANIN 8. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

DEVE-CÜCE

Hangi Yaş Grubu için uygundur: 4 yaş ve üzeri

Kaç Kişi ile Oynanır: 2 kişi ve üzeri

Oynamak için Neler Gerekir: Materyal gerekmez.

Nasıl Oynanır: Oyunu yönetecek kişi çocukları karşısına toplar. Oyuncular ayakta durur. Yöneticinin 'Deve' dediğinde çocukların ayakta durması, 'Cüce' dediğinde ise çömelmesi gerekir. Bu yönergeleri verirken zaman zaman yönetici 'Deve' komutunu verdiğinde çömelerek karşısındaki çocukları yanılmaya çalışır. Yönergenin tersini yapan oyuncu oyun dışı kalır. En son kalan çocuk oyunu kazanır.

Çocuğa Neler Kazandırır: Kaba motor becerilerini geliştirir.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

Annenle sofrayı kur. (10 puan)

Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)

Ailene kitap oku (10 puan)

10 tane salavat getir. (20 puan)

Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oynat (20 puan)

Günün bilmeceleri

Gökte gördüm köprü, rengi yedi türlü.

Yarım kaşık duvara yapışık.

Her bilmecesi 5 puan

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUAN

İkindiye
kadar

20
PUAN

Tam

TOPLAM PUAN



RAMAZANIN 9. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

DİKKAT, DİKKAT

Hangi Yaş Grubu için uygundur: 6 yaş ve üzeri

Kaç Kişi ile Oynanır: 2 kişi

Oynamak için Neler Gerekir: Materyal gerekmez

Nasıl Oynanır: Bu oyunda amaç çocukla birlikte hikâye kurgulamaktır. Bunun için oyunu oynayacağımız çocuktan ilk önce yer, zaman ve bir kahraman seçmesi istenir. Çocuk "evde olsun", "gece, yaz, kış olsun", "kahramanı bir aslan olsun" diyebilir. Bundan sonra yetişkin bunların içinde yer aldığı bir hikâye başlatır. Çocuktan hikâyeyi dikkatli bir şekilde takip etmesi istenir. Hikâyenin sonunda konunun içinden bazı sorular sorulacağı, doğru cevaplar vermesi gerektiği söylenir. Yetişkin, çocuğun seçtiği yer, zaman ve kahraman le birlikte hikâyenin girişini yapar. "Bir varmış bir yokmuş mevsimlerden yazmış. Evde yaşayan bir aslan varmış" gibi. Daha sonra çocuk hikâyeyi devam ettirir. Zaman zaman yetişkin hikâyeyi zenginleştirecek (hayvanlara, yerlere isim verdirerek, yeni kahramanlar, renkler ekleyerek) katılımlarda bulunabilir. Belli bir yerden sonra hikâye sonlandırılır. Ve çocuğa hikâye ile ilgili sorular sorulur. Meselâ; hikâyede hayvanlar varsa onların sayısı, birden fazla çocuk varsa onların isimleri, kıyafet renkleri gibi sorular sorulabilir.

Çocuğa Neler Kazandırır: Hayal gücünü ve dikkati geliştirir.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

Annenle sofrayı kur. (10 puan)

Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)

Ailene kitap oku (10 puan)

10 tane salavat getir. (20 puan)

Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oynat (20 puan)

Günün bilmeceleri

Ne kanı var ne canı, beş tane dir parmağı.

Dereler tepeler, şık şık küpeler.

Her bilmecesi 5 puan

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUAN

İkinciye
kadar

20
PUAN

Tam

TOPLAM PUAN



RAMAZANIN 10. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

SELAM SÖYLE

Hangi Yaş Grubu için uygundur: 10 yaş ve üzeri

Kaç Kişi ile Oynanır: 5 kişi ve üzeri

Oynamak için Neler Gerekir: Materyal gerekmez

Nasıl Oynanır: Oyuna başlamak için oyuncular halka olur. Her şeyden önce oyuncuların kendilerine komik birer isim seçmesi gerekir. Bu isimler şunlar olabilir: Neettin, Ayıbettin, Kaybettin, Söylettin, Kaçverdin. Herkes adını seçtikten sonra kendini tanıtır. Arkadaşlarının adını içice öğrenmesine yardımcı olur. Oyun düzenli olarak, kendinden bir önceki kişi ile kendisinden sonra gelenle ondan sonra gelenin adı söylenerek oynanır. Diyelim ki oyunu Neetin isimli oyuncu başlatıyor. Oyunu başlatan sağındakine adıyla seslendir:

- Ayıbettin efendi (veya hanımefendi de olabilir)
- Efendiim
- Kaybettin efendiye söyle Kaçverdin efendinin (solundakinin adını söylüyor) ona selamı varmış.
- Söz Ayıbettin'de:
- Kaybettin efendi!
- Efendiim.
- Söylettin efendiye söyle, Neettin Efendi'nin ona selamı varmış.

Oyun yanlışlar yapıldıkça gülüşerek, yanlışlar düzeltilerek devam eder. Biraz sonra artık herkes birbirinin adını öğrenmiş olacağından oyun yanlışsız olarak eğlenceli bir şekilde turlanır.

Çocuğa Neler Kazandırır: Dikkat ve hafıza becerilerini geliştirir.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

Annenle sofrayı kur. (10 puan)

Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)

Ailene kitap oku (10 puan)

10 tane salavat getir. (20 puan)

Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oyna (20 puan)

Günün bilmeceleri

Çocukların yuvası, bilgi doludur orası.

Kümeslerin efesi, her sabah çınlar sesi uyandırır herkesi.

Her bilmecesi 5 puan

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUAN

İkindiye
kadar

20
PUAN

Tam

TOPLAM PUAN



RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)Öğle
namazı
(5 puan)İkinci
namazı
(5 puan)Akşam
namazı
(5 puan)Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

ÜÇGEN PEYNİR DİLİMLERİ

Hangi Yaş Grubu için uygundur: 7 yaş ve üzeri

Kaç Kişi ile Oynanır: 2 kişi ve üzeri

Oynamak için Neler Gerekir: Kâğıt ve kalem

Nasıl Oynanır: İlk önce kâğıdın üstüne bir sürü nokta konur. Sonrasında ilk sırayı alan yarışmacı iki nokta arasına bir çizgi çizer. Bu çizgi iki noktayı birleştirmeli ancak birçok noktanın üzerinden geçmemelidir. Bu çizgiyi çizdikten sonra sıra diğer oyuncuya geçer. Bu oyuncu da başka iki nokta arasına çizgi çizer. Oyunda amaç, karşı rakibe çizgi çizerek üçgen yaptırmadan üçgenler yapmaktır. Bu nedenle çizilen çizgilere dikkat edilmelidir. Bir şekilde oyunculardan biri iki noktayı birleştirerek üçgen elde ederse, üçgenin içine adının baş harfini yapar. Böylece üçgenin kime ait olduğu belli olsun.

Çocuğa Neler Kazandırır: Dikkati geliştiren bir oyundur.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

Annenle sofrayı kur. (10 puan)

Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)

Ailene kitap oku (10 puan)

10 tane salavat getir. (20 puan)

Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oyna (20 puan)

Günün bilmeceleri

Dal üstünde al yanak. İnanmazsan ye de bak.

Sarı mendil mavi denize düşerse ne olur?

Her bilmecesi 5 puan



TOPLAM PUAN

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUANİkindiye
kadar20
PUAN

Tam

RAMAZANIN 12. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

HACI YATMAZ

Hangi Yaş Grubu için uygundur: 2 yaş ve üzeri

Kaç Kişi ile Oynanır: 2 kişi ve üzeri

Oynamak için Neler Gerekir: Oklava veya sopa

Nasıl Oynanır: Uzunca bir sopa ortaya dikilir. Oyunculardan biri sopayı havada durması için tutar. Oyuncular sopanın çevresinde halka şeklinde dizilir. Herkese bir numara verilir. Ortadaki oyuncu bir numara söyleyerek sopayı bırakır ve numarası söylenen oyuncu sopayı yere düşmeden yakalamaya çalışır.

Çocuğa Neler Kazandırır: Refleksleri geliştiren bir oyundur.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

Annenle sofrayı kur.(10 puan)

Her namazdan sonra dua edin.(15 puan)

Ailene kitap oku (10 puan)

10 tane salavat getir. (20 puan)

Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oyna (20 puan)

Günün bilmeceleri

Daldan dala kırmızı pala.

Arşın ayaklı burma bıyıklı.

Her bilmecesi 5 puan

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUAN

İkindiye
kadar

20
PUAN

Tam

TOPLAM PUAN



RAMAZANIN 13. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

PAZARA GİTTİM

Hangi Yaş Grubu için uygundur: 7 yaş ve üzeri

Kaç Kişi ile Oynanır: 2 kişi ve üzeri

Oynamak için Neler Gerekir: Herhangi bir materyal gerekmez

Nasıl Oynanır: Oyuncular halka şeklinde oturur. İçlerinden biri oyunu "Pazara gittim ve ELMA aldım." diyerek başlatır. Yanındaki oyuncu bir önceki oyuncunun çarşıdan aldığı şeyi aynen söyler ve üzerine bir meyve-sebze daha ekler. Örneğin "Pazara gittim ELMA, MUZ aldım". Üçüncü oyuncu da ikinci oyuncunun söylediğinin aynısını söyler ve bir meyve-sebze daha ekler. Oyun bu şekilde her oyuncuda yeni bir meyve-sebze eklenerek devam eder. Alınan meyve-sebzelerin sırasını karıştıran ya da unutan oyuncu yanar ve oyundan çıkar. Diğerleri en baştan başlayarak oyunun tekrar eder.

Çocuğa Neler Kazandırır: Hafızayı ve kelime haznesini geliştiren bir oyundur.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

Annenle sofrayı kur. (10 puan)

Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)

Ailene kitap oku (10 puan)

10 tane salavat getir. (20 puan)

Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oyna (20 puan)

Günün bilmeceleri

Elemeden yoğurur, gün aşırı doğurur.

Ay varken uçar, gün varken kaçar.

Her bilmece 5 puan

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUAN

İkindiye
kadar

20
PUAN

Tam

TOPLAM PUAN



RAMAZANIN 14. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

İSİM-ŞEHİR

Hangi Yaş Grubu için uygundur: Okuma yazma bilen çocuklar

Kaç Kişi ile Oynanır: 2 kişi ve üzeri

Oynamak için Neler Gerekir: Kâğıt ve kalem

Nasıl Oynanır: Sayfa enlemesine tutularak sırası ile sayfanın üst tarafına İSİM-ŞEHİR-BİTKİ-HAYVAN-EŞYA-SANATÇI-ÜLKE ve NOT yazılır. Yazılan her kelimededen sonra sayfanın altına kadar çizgi çekilir. Oyunculardan biri, içinden bütün alfabeyi saymaya başlar. "DUR" denildiği anda hangi harfte kaldıysa onu yüksek sesle söyler. Örneğin "M" Herkes "M" harfiyle başlayan isim, şehir, bitki, hayvan, eşya ve sanatçı bulmaya çalışır. İlk bitiren bitti deyip 20'ye kadar sayar. 20 olduğunda herkes yazmayı bırakır. Bulunamayan yerlere 0 puan verilir. Eğer iki kişi aynı şeyi yazmışsa onlar 5 puan alır. Birbirinden farklı olanlara da 10 puan verilir. Son oyunda bütün puanlar toplanır.

Çocuğa Neler Kazandırır: Hızlı ve farklı düşünme yeteneğini geliştiren, genel kültürü arttıran bir oyundur.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

Annenle sofrayı kur. (10 puan)

Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)

Ailene kitap oku (10 puan)

10 tane salavat getir. (20 puan)

Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oyna (20 puan)

Günün bilmeceleri

Altından su içerim, üstünde çayır biçerim.

Yeraltında yağlı kayış.

Her bilmecede 5 puan

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUAN

İkindiye
kadar

20
PUAN

Tam

TOPLAM PUAN



RAMAZANIN 15. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

EVET-HAYIR

Hangi Yaş Grubu için uygundur: 4 yaş ve üzeri

Kaç Kişi ile Oynanır: 2 kişi ile

Oynamak için Neler Gerekir: Herhangi bir materyal gerekmemektedir.

Nasıl Oynanır: Oyunculardan biri soru soran diğeri de cevap veren kişi olur. Cevap veren oyuncunun hiçbir soruya "EVET" ya da "HAYIR" şeklinde cevap vermemesi gerekir. Örneğin, "Okula gidiyor musun?" sorusuna "EVET" derse yanar. "Gidiyorum" demelidir. Karşı oyuncu "Kaç kardeşsiniz?3 kardeşiniz değil mi?" gibi şaşırtmalı sorularla karşısındaki oyuncuya "EVET-HAYIR" dedirtmeye çalışır

Çocuğa Neler Kazandırır: Dikkati ve hızlı düşünmeyi geliştiren bir oyundur.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

Annenle sofrayı kur.(10 puan)

Her namazdan sonra dua edin.(15 puan)

Ailene kitap oku (10 puan)

10 tane salavat getir. (20 puan)

Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oyna (20 puan)

Günün bilmeceleri

Kanadı var, kuş değil. Boynuzu var, koç değil.

Çiçek onun, dal onun yediğimiz bal onun iğnesi var batırır kanadı var götürür.

Her bilmecesi 5 puan

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUAN

İkindiye
kadar

20
PUAN

Tam

TOPLAM PUAN



RAMAZANIN 16. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

BENZETMECE

Hangi Yaş Grubu için uygundur: 7 yaş ve üzeri

Kaç Kişi ile Oynanır: Karşılıklı 2 kişi

Oynamak için Neler Gerekir: Herhangi bir materyal gerekmemektedir.

Nasıl Oynanır: İlk oyuncu karşıdakini bir nesneye ya da hayvana benzetir. Karşıdaki oyuncu da benzetildiği şeyin son harfini kullanarak yeni bir şeye benzetir. Örneğin ben seni KALEM'e benzettim der. Kalemin son harfi olan 'M' harfi başta olmak üzere karşı oyuncu da yeni bir şeye benzetir. Örneğin ben de seni MASA'ya benzettim der. Diğer oyuncu tıkanana kadar oyun devam eder. Bu oyun taraflardan birinin "Ğ" harfi ile biten bir kelime söylemesi ile bitirilebilir.

Çocuğa Neler Kazandırır: Hızlı ve çeşitli düşünmeyi geliştiren bir oyundur.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

Annenle sofrayı kur. (10 puan)

Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)

Ailene kitap oku (10 puan)

10 tane salavat getir. (20 puan)

Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oyna (20 puan)

Günün bilmeceleri

Gelişi aslan gibi, duruşu kaplan gibi, yayılır hasır gibi, sürünür esir gibi.

Karşıdan baktım hiç yok yanına vardım pek çok.

Her bilmecede 5 puan

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUAN

İkindiye
kadar

20
PUAN

Tam

TOPLAM PUAN



RAMAZANIN 17. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

SANA NE LAZIM?

Hangi Yaş Grubu için uygundur: 4 yaş ve üzeri

Kaç Kişi ile Oynanır: Karşılıklı 2 kişi

Oynamak için Neler Gerekir: Herhangi bir materyal gerekmemektedir.

Nasıl Oynanır: Oyun için her bir oyuncunun 2 dakika süredir vardır. İlk oyunu başlatan oyuncu bir meslek seçer ve sonrasında "Sana ne lazım diye sorar?". Örneğin, "Sen bir doktorsun, sana ne lazım?". Diğer oyuncu bu soruya cevap verdiğinde, "Başka ne lazım" diyerek oyun devam ettirilir. Karşıdaki oyuncunun 2 dakika boyunca "Başka ne lazım?" sorularına hızlı cevap vermesi gerekmektedir. 2 dakika dolmadan tikanıp, cevap veremeyen kaybeder. Bir oyuncu sorusunu bitirdikten sonra, sıra diğer oyuncuya geçer ve o bir meslek seçerek oyunu devam ettirir.

Çocuğa Neler Kazandırır: Meslekleri tanıtan bir oyundur.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

Annenle sofrayı kur. (10 puan)

Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)

Ailene kitap oku (10 puan)

10 tane salavat getir. (20 puan)

Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oyna (20 puan)

Günün bilmeceleri

Karşıdan gördüm bir taş yanına vardım
dört ayak bir baş.

Yer altında yuvası var, fırça gibi dikenini var.

Her bilmecesi 5 puan

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUAN

İkinciye
kadar

20
PUAN

Tam

TOPLAM PUAN



RAMAZANIN 18. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

HAYVAN TUTMACA

Hangi Yaş Grubu için uygundur: 4 yaş ve üzeri

Kaç Kişi ile Oynanır: 2 kişi veya üzeri

Oynamak için Neler Gerekir: Herhangi bir materyal gerekmemektedir.

Nasıl Oynanır: Oyunculardan biri aklından bir hayvan tutar. Diğer oyuncu/lar tutulan hayvana dair sorular sorar. "Kaç ayaklı?", "Ne yer?", "Nerede yaşar?", "Ne renktir?" gibi. Verilen cevaplara göre oyuncunun tuttuğu hayvan tahmin edilmeye çalışılır. Oyun bu şekilde sıra ile devam eder.

Çocuğa Neler Kazandırır: Hayvanları tanıtan bir oyundur.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

Annenle sofrayı kur. (10 puan)

Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)

Ailene kitap oku (10 puan)

10 tane salavat getir. (20 puan)

Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oynat (20 puan)

Günün bilmeceleri

Alçacak dallı yemesi ballı.

Tavan üstü takır takır zannedersin halı dokur.

Her bilmecesi 5 puan

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUAN

İkindiye
kadar

20
PUAN

Tam

TOPLAM PUAN



RAMAZANIN 19. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

KELİME AVI

Hangi Yaş Grubu için uygundur: 4 yaş ve üzeri

Kaç Kişi ile Oynanır: 2 kişi veya üzeri

Oynamak için Neler Gerekir: Herhangi bir materyal gerekmemektedir.

Nasıl Oynanır: Oyunculardan birisi, ya da anne-baba çocuklara iki harfli bir hece verir. Örneğin "Pa". Çocukların kendilerine verilen 2 dakikalık sürede "Pa" ile başlayan 3 ya da 5 kelime bulması beklenir. Pantolon, Pazar, para, paça, palyaço gibi. Hedeflenen kelime sayısını bulan çocuk bir puan kazanır.

Çocuğa Neler Kazandırır: Kelime haznesini ve telaffuzu geliştiren bir oyundur.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

Annenle sofrayı kur. (10 puan)

Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)

Ailene kitap oku (10 puan)

10 tane salavat getir. (20 puan)

Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oynat (20 puan)

Günün bilmeceleri

Üstü mermer altı mermer, içinde gelin oynar.

Evi sırtında, ayağı karnında. İzi yıldız, gözleri boynuz.

Her bilmecesi 5 puan

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUAN

İkindiye
kadar

20
PUAN

Tam

TOPLAM PUAN



RAMAZANIN 20. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

Balon tenisi

Bu tenis bir başka! Bu oyunu oynamak için ihtiyacın olan malzemeler iki plastik tabak, 2 tahta çubuk ve bir balon! Önce tahta çubukları ortasına kadar bir yapıştırıcı ile plastik tabağın arkasına yapıştır. Ardından balonu şişirip tabak raketlerin bir tanesini çocuğuna ver, bir tanesini ise sen al. Ve oyun başlasın! Balonu düşürmeden, tabak raketler ile birbirinize doğru atın. Bu oyunu evde oynanabilecek oyunlar kategorisinde değerlendirdik ama güzel ve rüzgârsız havalarda dışarıda da oynayabilirsiniz.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

- Annenle sofrayı kur. (10 puan)
- Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)
- Ailene kitap oku (10 puan)
- 10 tane salavat getir. (20 puan)
- Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oynat (20 puan)

Günün bilmeceleri

Hangi kalemle yazı yazılmaz?

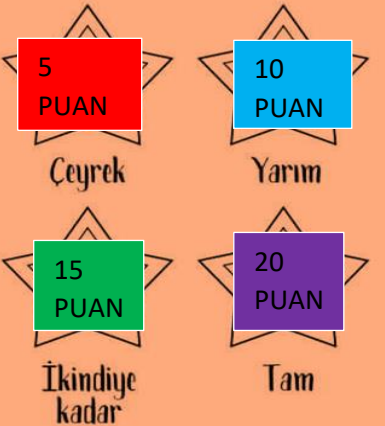
İnim inim inler, cümle âlem dinler.

Her bilmece 5 puan



TOPLAM PUAN

Bugünkü Orucum



RAMAZANIN 21. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

Bant otoyolu

Bu oyun özellikle erkek çocuklarını mutlu edecek cinsten! Erkek çocuklarının arabalara olan ilgisi malum. Öyleyse sana düşen görev de, onun için arabasını keyifle süreceği, güzel bir otoyol sağlamak! Bunu yapmak için tek ihtiyacın olan şey renkli bantlar ve düz bir zemin. Bu zemin halı veya parke üzeri olabilir. Bantlarla çocuğuna düz, zikzak veya sarmal bir otoyol yapıp, oyuncak arabalarını onunla beraber sürebilirsin. Soğuk bir havada canı sıkılan çocuğun için bantlarla otoyol haricinde sek sek gibi eğlenceli ev oyunları yaratabilirsin.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

- Annenle sofrayı kur. (10 puan)
- Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)
- Ailene kitap oku (10 puan)
- 10 tane salavat getir. (20 puan)
- Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oyna (20 puan)

Günün bilmeceleri

Dalda durur, elde durmaz.

Kat kat çiçek, yemeği yenecek.

Her bilmecesi 5 puan



TOPLAM PUAN

Bugünkü Orucum

5 PUAN	10 PUAN
Çeyrek	Yarım
15 PUAN	20 PUAN
İkindiye kadar	Tam

RAMAZANIN 22. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

Parmak güreşi

Parmak güreşi oyununu bilmeyen yok! Bu oyunu oynamak için önce çocuğunun eli ile kendi elini birbirine kenetlemelisin, ancak başparmaklar havada kalmalı. Burada amaç türlü çevikliklerle rakiplerin birbirinin başparmağını kendi parmağı altına alabilmesi. Bu oyun çocuğun ince motor becerilerini geliştirirken aynı zamanda reflekslerini de harekete geçirecek bir oyun.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

- Annenle sofrayı kur. (10 puan)
- Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)
- Ailene kitap oku (10 puan)
- 10 tane salavat getir. (20 puan)
- Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oyna (20 puan)

Günün bilmeceleri

- Mum gibi erir çocuklara bilgi verir.
- Ben ağlırsam çeşme olur gülersem nehir olur
Uyursam yorgan olur 2 tane çeşmedir.
- İki deliğe parmak geçer, çifte bacak neler biçer.

Her bilmece 5 puan

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUAN

İkindiye
kadar

20
PUAN

Tam

TOPLAM PUAN



RAMAZANIN 23. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

Hikâye oyunu

Bu hikâyeyi çocuklar yazıyor! Önce eline bir kitap alıp, "bir varmış bir yokmuuuuş" diyerek başlayabilirsin. Sen hikâyenin girişini yap, biraz oku. Ardından hikâyenin devamını kendi fikirleriyle çocuğunun getirmesini söyle. Bu oyunla çocuğunun hayal gücü ortaya çıkacak ve gelişecek!

GÜNLÜK GÖREVLERİM

- Annenle sofrayı kur. (10 puan)
- Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)
- Ailene kitap oku (10 puan)
- 10 tane salavat getir. (20 puan)
- Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oynat (20 puan)

Günün bilmeceleri

Bir kızım var, kat kat çeyizi var.
Kat kat katmer değil, yenir ama meyve değil.

Her bilmecesi 5 puan



TOPLAM PUAN

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUAN

İkindiye
kadar

20
PUAN

Tam

RAMAZANIN 24. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

Kulaktan kulağa oyunu

Kalabalık ailelerin keyifle oynayabileceği, evde oynanacak eğlenceli oyunlardan biri kulaktan kulağa oyunu! Bu oyunda herkes yan yana oturur ve baştaki kişi yanındaki kişinin kulağına, diğerlerinin duymayacağı bir şekilde bir kelime söyler ama yalnızca bir kere söyler, sırası gelen kişi kelimeyi duyduğu gibi yanındaki kişinin kulağına fısıldar. Kelimeyi son duyan kişi ise, sırası geldiğinde bu kelimeyi yüksek sesle söyler. Böylece kelime ilk söylendiği gibi anlaşılıp sona kadar söylendi mi diye kontrol edilir. Bu oyunda genelde kelime söylendiği gibi son bulmaz.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

- Annenle sofrayı kur. (10 puan)
- Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)
- Ailene kitap oku (10 puan)
- 10 tane salavat getir. (20 puan)
- Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oynat (20 puan)

Günün bilmeceleri

Alçacık boyu var, mor kadifeden donu var.

Arabadan atladı, pantolonu patladı.

Her bilmecesi 5 puan



TOPLAM PUAN

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUAN

İkindiye
kadar

20
PUAN

Tam

RAMAZANIN 25. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

MASA TOPU

Yaş: 3 yaş ve üzeri

Oyuncu sayısı: 4 kişi ve üzeri

Ne lazım? Pamuk-masa

Nasıl oynanır? Oyuncular iki gruba ayrılır ve bir masanın etrafında oturur. Her grubun önüne kendi alanlarını belirlemek için çizgi çizilir. Masanın ortasına bir pamuk yumağı konur. Başlama sesiyle beraber oyuncular pamuk yumağını karşı tarafın alanına göndermek için üflerler. Belirlenen alana kadar üflenen her yumak için 1 puan kazanılır. Toplam 5 puan alan takım oyunu kazanır.

Çocuğa ne kazandırır? Görsel-mekânsal alanda planlama yapma, konsantre olma, hızlı hareket etme becerilerini geliştirir.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

Annenle sofrayı kur. (10 puan)

Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)

Ailene kitap oku (10 puan)

10 tane salavat getir. (20 puan)

Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oyna (20 puan)

Günün bilmeceleri

Altı deri, üstü deri, içinde bir avuç darı.

Hanım içerde, saç dışarıda.

Her bilmece 5 puan

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUAN

İkindiye
kadar

20
PUAN

Tam

TOPLAM PUAN



RAMAZANIN 26. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

DOKUN TAHMİN ET

Yaş: 4 yaş ve üzeri

Oyuncu sayısı: 3 kişi ve üzeri

Ne lazım? Tepsi ya da kutu- küçük nesnelere

Nasıl oynanır? Bir tepsi içinde evde bulunan nesnelere konur. (Toka, para, saç fırçası, cüzdan vb.) oyuncular bu nesnelere kısa süre gördükten sonra tepsinin üzeri bir bezle örtülür. Oyuncular sırasıyla nesnelere dokunarak doğru bir tahminde bulunmaya çalışırlar.

Çocuğa ne kazandırır? Dokunma duyusunu kullanarak akıl yürütme, kısa süreli ve aktif işleyen bellek alanlarını geliştirir.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

Annenle sofrayı kur. (10 puan)

Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)

Ailene kitap oku (10 puan)

10 tane salavat getir. (20 puan)

Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oynat. (20 puan)

Günün bilmeceleri

İki çubuk, bir makas, hokkabaz mı hokkabaz.

Daldan dala atlarım, kuyruğumdan sarkarım.

Her bilmeceye 5 puan

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUAN

İkindiye
kadar

20
PUAN

Tam

TOPLAM PUAN



RAMAZANIN 27. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

PET BARDAĞA SEKTİRME

Yaş: 6 yaş ve üzeri

Oyuncu sayısı: 2 kişi ve üzeri

Ne lazım? Sehpa-pin pon topu- pet bardak

Nasıl oynanır? Oyuncuların önüne iki tane sehpa konur. Oyuncunun uzağındaki sehpaye bir adet bardak konur. Oyuncu elindeki pinpon topunu önünde duran boş sehpaye değdirerek diğer sehpadaki bardağın içine atmaya çalışır. Topu bardağa atan ilk oyuncu oyunu kazanır. Bu oyun en az iki kişi yarışarak oynanabileceği gibi süre tutarak sırayla da oynanabilir. En kısa sürede tamamlayan oyunu kazanır.

Çocuğa ne kazandırır? Görsel-mekansal alanda planlama yapma, konsantre olma, el-göz koordinasyonu kurma, hızlı hareket etme becerilerini geliştirir.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

Annenle sofrayı kur. (10 puan)

Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)

Ailene kitap oku (10 puan)

10 tane salavat getir. (20 puan)

Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oyna (20 puan)

Günün bilmeceleri

Dağdan gelir arık arık, ayağın da demir çarık.

Elsiz ayaksız kapı açar

Her bilmece 5 puan



TOPLAM PUAN

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUAN

İkindiye
kadar

20
PUAN

Tam

RAMAZANIN 28. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

DAHA DAHA

En az iki kişilik sözlü bir grup oyunudur. Oynayanlar arasındaki bir diğer adı, birazdan anlayacağınız sebeplerle, "sıfatlar tükenirken"dir. Oyuncuların biri bir kelime tutar. Tutulan şey bir nesne, soyut bir kavram ya da herhangi bir şey olabilir. Hatta arzuya göre özel isimlerle bile oynanabilir. Nispeten kolay bir oyun için nesnelere başlamanızı tavsiye ederiz. Diğer oyuncuların sırası gelen bir tahminde bulunur. Her tahminden sonra tutucu, tuttuğu 'şey' ile yapılan 'tahmin'i karşılaştırarak tuttuğu şeyin tahmine göre nasıl bir şey olduğunu söyler. Tutucu her yeni tahminde farklı bir karşılaştırma yapmalıdır, örneğin bir tahmine "...dan daha büyük" cevabı verdiyse, başka bir tahminde "...dan daha büyük" ya da "...dan daha küçük" diyemez. Bir sonraki oyuncu, o ana kadar verilmiş karşılaştırmalı ipuçlarını gözeterek yeni bir tahmin yapar. Tutucu yeni bir ipucu verir.

Tutulan kelimeyi bulan oyuncu yeni tutucu olur.

Diyelim ki tutucu 'masa' tuttu, tahminler ve tutucunun ipuçları şöyle olabilir:

- Kitap?
- Kitaptan daha büyük.
- Bina?
- Binadan daha hafif.
- Gazete?
- Gazeteden daha sert.
- Kapı?
- Kapıdan daha yatay.
- ...

GÜNLÜK GÖREVLERİM

- Annenle sofrayı kur. (10 puan)
- Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)
- Ailene kitap oku (10 puan)
- 10 tane salavat getir. (20 puan)
- Kardeşleriyle ya da anne babanla oyun oynat (20 puan)

Günün bilmeceleri

O odanın içinde, oda onun içinde.

Ortası ateş üstü taş, içinde milyonlar baş
Her bilmecesi 5 puan

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUAN

İkinciye
kadar

20
PUAN

Tam

TOPLAM PUAN



RAMAZANIN 29. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

TEKERLEME CANLANDIRMA

- Sözlüklerde, "birbiriyle uyumlu ve hızlı söylenmesi kimi zaman zor olan hazır söz kalıbı" olarak tanımlanan tekerleme, aslında kendinizle beraber her yere taşıyabileceğiniz süper bir oyun aracıdır.
- Tekerleme canlandırma oyunu ne kadar çok kişiyle oynanırsa o kadar keyifli olur.
- Oyunculardan biri, bir tekerleme söyler ve diğer kişiler bu tekerlemeyi canlandırmaya çalışır. Mesela söylenen tekerleme "bir berber bir berbere gel beraber bir berber dükkani açalım demiş" ya da "dal kalkar kartal sarkar, kartal sarkar dal kalkar" ise diğer oyuncuların bir araya gelip bu durumu canlandırmaları beklenir.

GÜNLÜK GÖREVLERİM

- Annenle sofrayı kur. (10 puan)
- Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)
- Ailene kitap oku (10 puan)
- 10 tane salavat getir. (20 puan)
- Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oynat (20 puan)

Günün bilmeceleri

Deniz üstünde, yufka açar.

Ev üstünde yarım çörek

Her bilmecesi 5 puan



TOPLAM PUAN

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUAN

İkinciye
kadar

20
PUAN

Tam

RAMAZANIN 30. GÜNÜ

RAMAZAN GÜNLÜĞÜM

Sabah
namazı
(5 puan)

Öğle
namazı
(5 puan)

İkinci
namazı
(5 puan)

Akşam
namazı
(5 puan)

Yatsı
namazı
(5 puan)

Günün oyunu

İki ila çok kişiyle oynanabilen bir sözlü oyundur. Sıfatlardan bir kelime zinciri örme çabasıdır desek yeridir; bir ters bir düz. İlk oyuncu rastgele bir sıfat söyleyerek oyunu başlatır. İkinci oyuncu bunun zıt anlamlısı bir başka kelime söyler. Sonraki oyuncu son söylenenin eş/yakın anlamlısı bir kelime, daha sonraki oyuncu son söylenenin zıttı bir kelime daha... Oyun bu şekilde, sırası gelen oyuncunun bir önce söylenen kelimenin eş veya zıt anlamlısını söylemesiyle devam eder. Kurala uygun kelime bulamayan, fazlaca duraklayan veya söylenmiş bir kelimeyi tekrar eden oyun dışı kalır. Kalan oyuncular yeni bir sıfat ile baştan başlarlar. Yanan çıkar. Sona kalan kazanır.

Örnek (üç kişilik oyun)

A: Coşkulu

B: Sakin

C: Durgun

A: Hareketli

B: Tezcanlı

C: Ağırkanlı

A: Çekingen

B: İçekapanık

C: Dışadönük

A: Canlı

B: Uyuz

C: Miymıntı

A: ??? (A oyundan çıkar)

GÜNLÜK GÖREVLERİM

Annenle sofrayı kur. (10 puan)

Her namazdan sonra dua edin. (15 puan)

Ailene kitap oku (10 puan)

10 tane salavat getir. (20 puan)

Kardeşlerinle ya da anne babanla oyun oynat (20 puan)

Günün bilmeceleri

Ayağı yok gezer durur, ne verirsene yer oturur.

Çıt demeden ağaca çıkar.

Her bilmecesi 5 puan

Bugünkü Orucum

5
PUAN

Çeyrek

10
PUAN

Yarım

15
PUAN

İkindiye
kadar

20
PUAN

Tam

TOPLAM PUAN



DİĞER DÖKÜMANLAR İÇİN TIKLAYINIZ



WHATSAPP
DİN DERSİ TÜRKİYE ZÜMRESİ



Gruplara Katılmak İçin İkonların Üzerine Tıklayınız



TELEGRAM
DİN DERSİ TÜRKİYE ZÜMRESİ

Paylaşım Grubu



Paylaşım Kanalı

Gruplara Katılmak İçin İkonların Üzerine Tıklayınız

SOSYAL MEDYA
HESAPLARIMIZ



@ddy_yayinlari



DDY Yayınları



DDY Yayınları



0 555 153 08 74 - 0 505 979 88 88

YENİ NESİL EFSANEM SERİSİ

YENİ NESİL AKILLI DEFTERLERİMİZ



YENİ NESİL SORU BANKALARIMIZ



Sipariş Tel:

0 555 153 08 74 - 0 505 979 88 88

Sadece Din Dersi...

DDY YAYINLARI